



Tierspielzeug - nicht unzerstörbar!

Benutzung nur unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen! Nicht für Kinder geeignet!
Gefahr des Verschluckens von Kleinteilen! - Gefahr der Strangulation!
Der Aufbau muß von Erwachsenen durchgeführt werden - nach dem Zusammenbau ist eine Endkontrolle durchzuführen!

Huisdier Speelgoed- niet onverwoestbaar!

Gebruik alléén onder strikt toezicht van een volwassene! - Niet geschikt voor kinderen!
Gevaar voor inslikken van kleine onderdelen! - Risico tot wurging!
Montage dient te gebeuren door volwassenen - controleren voor gebruik.

Jouet pour animal de compagnie - n'est pas indestructible!

A utiliser sous la surveillance d'un adulte! - Ne convient pas aux enfants!
Risque d'ingestion de petites pièces! Risque de strangulation!
L'assemblage doit être assuré par un adulte - Verifier avant l'emploi.

Animal toy - not indestructible!

Usage under direct supervision of adults only! Not suitable for children!
Danger of swallowing of small pieces! Danger of strangulation!
Adult assembly is required - check before use!

Giocattolo per animali - non è indistruttibile!

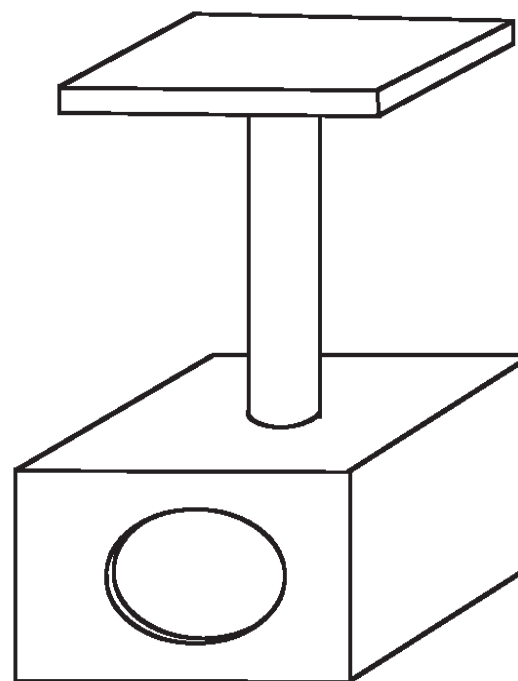
Utilizzare sotto la diretta supervisione degli adulti! - Non adatto per bambini!
Pericolo di ingestione di piccole parti! - Pericolo di soffocamento!
Adulti requesti per controllo dell' assemblaggio - Controllare prima dell'uso.

Juguete para animales - no es indestructible!

Usado bajo supervisión directa de adultos! - No es apto para niños!
Peligro de ingestión de piezas pequeñas! - Peligro de asfixia!
El montaje deberá ser realizado por adultos - Controlar antes del uso.

Scratcher's dream

Katzenkratzmöbel | Kattenkrabmeubel | Meuble à chat
Cat scratching furniture | Mueble para trepar | Saltagati

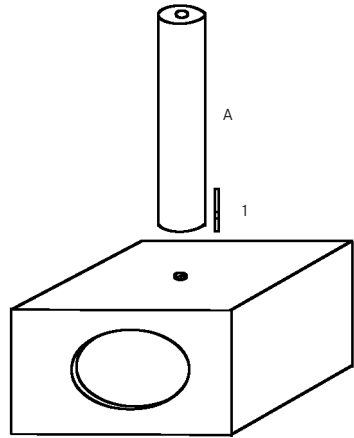


classic
Abey

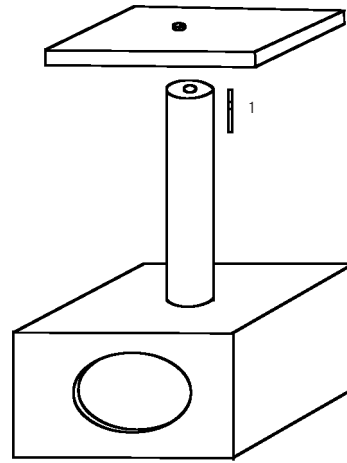
431-406137
431-406144
431-406151

30 x 30 x 60 cm

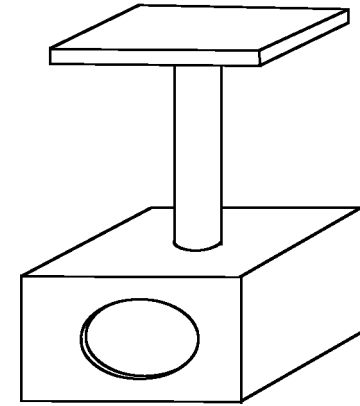
1



2




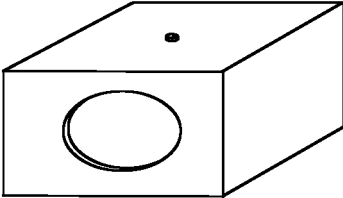
3



Teile/ Delen/ Pièces/ Parts/ Parti/ Piezas:

1x  30 x 30 x 2 cm

1x  Ø 6 x 33 cm (A)

1x  30 x 30 x 25 cm

2x  Ø10 x 60 mm (1)

