



BALL CHASER

INTERACTIVE LED FLASH CAT BALL

User's Guide | Bedienungsanleitung | Gebruikershandleiding
Guide de l'utilisateur | Guia de usuario

EN Included in this box



USB charger
cable



1x bell
attachment



1x feather
attachment



Toy x1

Instructions:

USB charging:

1. Unscrew the top hemisphere
2. Plug in the USB cable for charging
3. The red LED light will flash during charging, and will stay on after it's fully charged
4. Unplug the USB cable and screw the top hemisphere back

Power saving design:

After 45 minutes the toy will automatically enter sleep mode to save power

Instructions:

1. Press the power button to start the toy and enter mode 1.
2. By pressing the on/off button you can switch through the (3) modes.
 - Mode 1: The toy will scroll aimlessly forward with a steady red glowing dot.
 - Mode 2: press again and it will become a laser pen.
 - Mode 3: press again and it will scroll aimlessly forward with colorful LED light.
3. Press the on/off button for the fourth time to turn off the cat ball.

Note:

- 1: The ball will move slowly or stop when the battery is low.
- 2: The battery should be fully charged before long term storage.
- 3: Charging for 1.5 hours can provide 3.5 hours of play time.
- 4: The cat ball will not work while charging.
- 5: This cat ball does not work well on a thick carpet.

DE In dieser Box enthalten



USB-Ladekabel



1x
Glöckchenaufsatz



1x
Federaufsatz



Spielzeug x1

Anweisungen:

Aufladen über USB:

1. Schrauben Sie die obere Halbkugel ab.
2. Stecken Sie das USB-Kabel zum Aufladen ein.
3. Das rote LED-Licht blinkt während des Ladevorgangs und leuchtet weiter, wenn das Gerät vollständig aufgeladen ist.
4. Ziehen Sie das USB-Kabel ab und schrauben Sie die obere Halbkugel wieder fest.

Energiesparendes Design:

Nach 45 Minuten wechselt das Spielzeug automatisch in den Schlafmodus, um Strom zu sparen.

Anweisungen:

- 1: Drücken Sie die Power-Taste, um das Spielzeug einzuschalten und in den Modus 1 zu wechseln.
- 2: Durch Drücken der Ein/Aus-Taste können Sie durch die (3) Modi wechseln.
 - Modus 1: Das Spielzeug rollt ohne bestimmte Richtung vorwärts mit einem ständig rot leuchtenden Punkt.
 - Modus 2: Drücken Sie erneut und es wird zu einem Laserstift.
 - Modus 3: Drücken Sie erneut und der Ball rollt mit buntem LED-Licht ohne bestimmte Richtung vorwärts.
- 3: Drücken Sie zum vierten Mal die Ein-/Aus-Taste, um den Katzenball auszuschalten.

Anmerkung:

- 1: Der Ball bewegt sich langsam oder bleibt stehen, wenn die Batterie schwach ist.
- 2: Die Batterie sollte vor der Langzeitlagerung vollständig aufgeladen werden.
- 3: Eine Ladedauer von 1,5 Stunden bietet 3,5 Stunden Spielzeit.
- 4: Der Katzenball funktioniert während des Ladevorgangs nicht.
- 5: Dieser Katzenball funktioniert nicht gut auf einem dicken Teppich.

NL Deze doos bevat



USB
oplaadkabel



1x bal
bevestiging



1x
veerbevestiging



Speelgoed x1

Gebruiksaanwijzingen:

Opladen via de USB:

1. Draai de bovenste helft los.
2. Sluit de USB-kabel aan om op te laden.
3. Het rode LED-lampje knippert tijdens het opladen en blijft aan wanneer het speeltje volledig is opgeladen.
4. Koppel de USB-kabel los en draai de bovenste helft terug vast.

Energiebesparend model:

Na 45 minuten schakelt het speeltje automatisch in slaapstand om energie te besparen.

Gebruiksaanwijzingen:

1. Druk op de aan/uit-knop om het speeltje te starten in modus 1.
2. Door op de aan/uit-knop te drukken kunt u tussen de (3) modi schakelen.
 - Modus 1: Het speeltje rolt doeleloos naar voren met een vaste rood gloeiende stip.
 - Modus 2: Druk nogmaals en het wordt een laserpen.
 - Modus 3: Druk nogmaals en het speeltje zal doeleloos naar voren rollen met kleurrijk LED-licht.
3. Druk een vierde keer op de aan/uit-knop om de kattenbal uit te schakelen.

Belangrijk:

1. De bal zal langzaam bewegen of zelfs stoppen wanneer de batterij bijna leeg is.
2. De batterij moet volledig worden opgeladen wanneer deze voor langere tijd wordt opgeborgen.
3. Anderhalf opladen biedt tot 3,5 uur speelplezier.
4. De kattenbal werkt niet tijdens het opladen.
5. Deze kattenbal werkt niet goed op een dik tapijt.

FR Inclus dans cette boîte



Câble de
chargeur USB



1x clochette



1x plume



Jouet x1

Instructions:

Charge USB :

1. Dévissez l'hémisphère supérieur.
2. Branchez le câble USB pour charger.
3. Le témoin LED rouge clignote pendant la charge et reste allumé après la charge complète.
4. Débranchez le câble USB et revissez l'hémisphère supérieur.

Économie d'énergie:

Après 45 minutes de fonctionnement, le jouet passe automatiquement en mode veille pour économiser de l'énergie.

Instructions:

1. Appuyez sur le bouton d'alimentation pour démarrer le jouet et passer en mode 1.
2. En appuyant sur le bouton ON/OFF, vous pouvez passer d'un mode à un autre (3 modes).
 - Mode 1 : Le jouet se déplace aléatoirement vers l'avant avec un témoin lumineux rouge fixe.
 - Mode 2 : Appuyez à nouveau sur le bouton pour faire apparaître un pointeur laser.
 - Mode 3 : Appuyez à nouveau et le jouet se déplace aléatoirement vers l'avant avec une lumière LED colorée.
3. Appuyez sur le bouton ON/OFF pour la quatrième fois pour éteindre la balle interactive pour chats.

Remarque:

1. La balle se déplace lentement ou s'arrête lorsque la batterie est faible.
2. La batterie doit être entièrement chargée avant un stockage à long terme.
3. Une charge de 1,5 heure peut offrir 3,5 heures de plaisir de jeu.
4. La balle interactive pour chats ne fonctionne pas pendant la charge.
5. Cette balle pour chats ne fonctionne pas correctement sur un tapis épais.

ES Esta caja incluye lo siguiente



Cable cargador
USB



1x acoplamiento
para el cascabel



1x acoplamiento
para la pluma



Juguete x1

Instrucciones:

Carga USB:

1. Desenrosque el hemisferio superior.
2. Enchufe el cable USB para la carga.
3. El testigo LED rojo parpadeará durante la carga y permanecerá encendido una vez cargado del todo.
4. Desenchufe el cable USB y vuelva a enroscar el hemisferio superior.

Diseño para ahorrar energía:

Al cabo de 45 minutos, el juguete pasará automáticamente al modo de descanso para ahorrar energía.

Instrucciones:

1. Pulse el botón de encendido para arrancar el juguete y entrar en el modo 1.
2. Al pulsar el botón de encendido/apagado, puede alternar entre los (3) modos.
 - Modo 1: El juguete se desplazará sin rumbo hacia adelante con un punto rojo brillante fijo.
 - Modo 2: Púlselo de nuevo y pasará a ser un lápiz láser.
 - Modo 3: Púlselo de nuevo y se desplazará sin rumbo hacia delante con un testigo LED de colores.
3. Pulse el botón de encendido/apagado una cuarta vez para apagar la pelota para gatos.

Nota:

1. Cuando la batería esté baja, la pelota se moverá lentamente o se detendrá.
2. Si va a guardar el juguete durante mucho tiempo, cargue la batería del todo.
3. Si la carga durante 1,5 horas, su gato podrá jugar durante 3,5 horas.
4. La pelota para gatos no funcionará mientras se esté cargando.
5. Esta pelota para gatos no funciona bien sobre una alfombra gruesa.